

Fronteras de la Economía

NEUROECONOMÍA Y ECONOMÍA DEL COMPORTAMIENTO



Como funciona la mente; 3 problemas

- Sistemas de memoria y Representaciones Mentales ; Lenguaje vs figuras
- Procesado neuronal estocástico
- Problemas para distinguir el ruido de la señal

Representaciones mentales y sistemas de memoria

“Olvidó una palabra y su pensamiento, incorpóreo, ingresó en el reino de las sombras”

Mandelstam

Sistemas de memoria



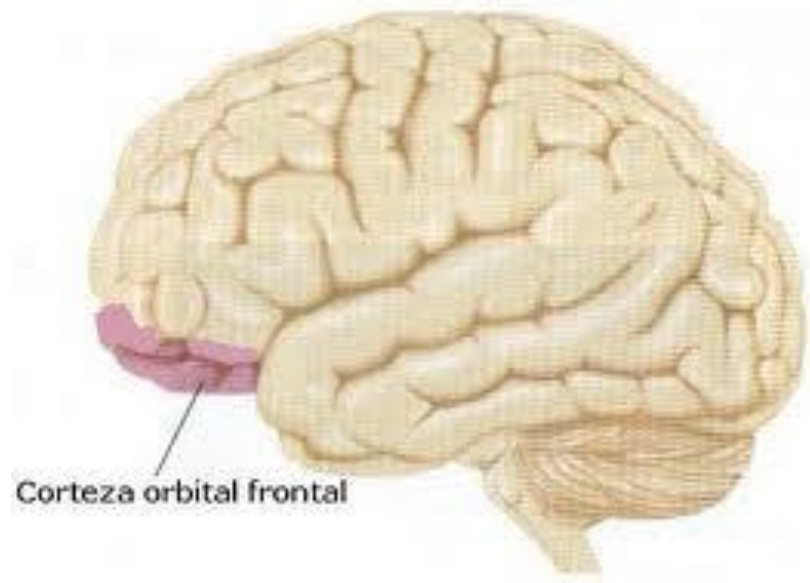
Rick Baron
(Hyperthymesia)



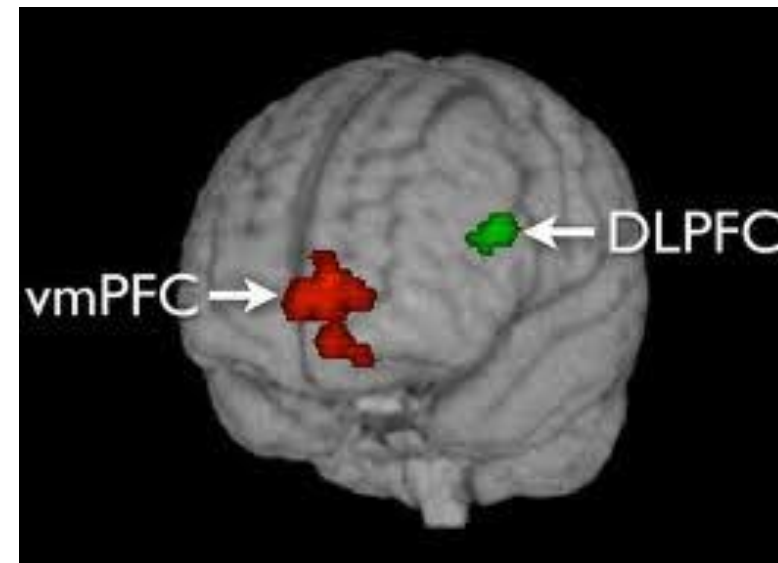
Kim Peek

Procesado Neuronal Estocástico

Utilidad experimentada



Utilidad esperada



$$UE = vmPFC(\text{Memoria Episódica (COF + error)}) + dlPFC * f (\text{Memoria semántica + error})$$

Función de activación (Fehr y Rangel 2011)

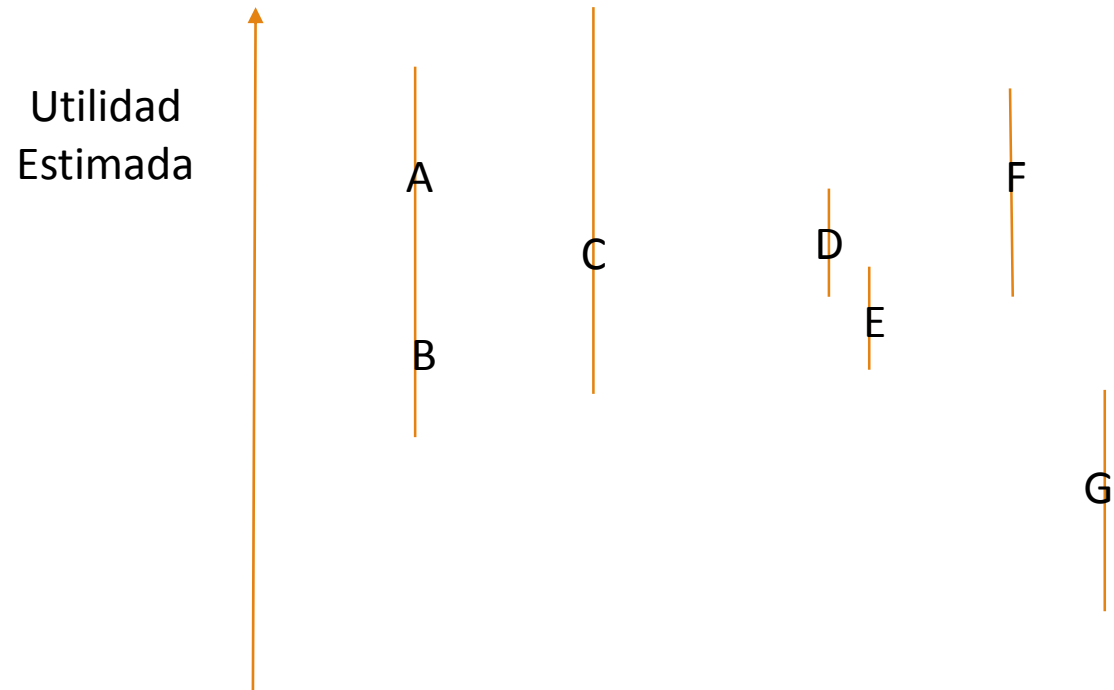
$$R_{t+1} = R_t + \theta \times (v(x) - v(y)) + \varepsilon_t,$$

where R_t denotes the level of the signal at instant t (measured from the start of the choice process), $v(x)$ and $v(y)$ denote the decision value that is assigned to the two options, θ is a constant that affects the speed of the process, and ε_t denotes an independent and identically distributed error term with variance s^2

Ponderación de distintos atributos

$$v(x) = \sum w_i d_i(x),$$

Muestra, error y sesgo de statu quo



Experimento de Bolsa de Valores

- Lunes ▼
- Martes ▼
- Miércoles ▼
- Jueves ▲
- Viernes ▼

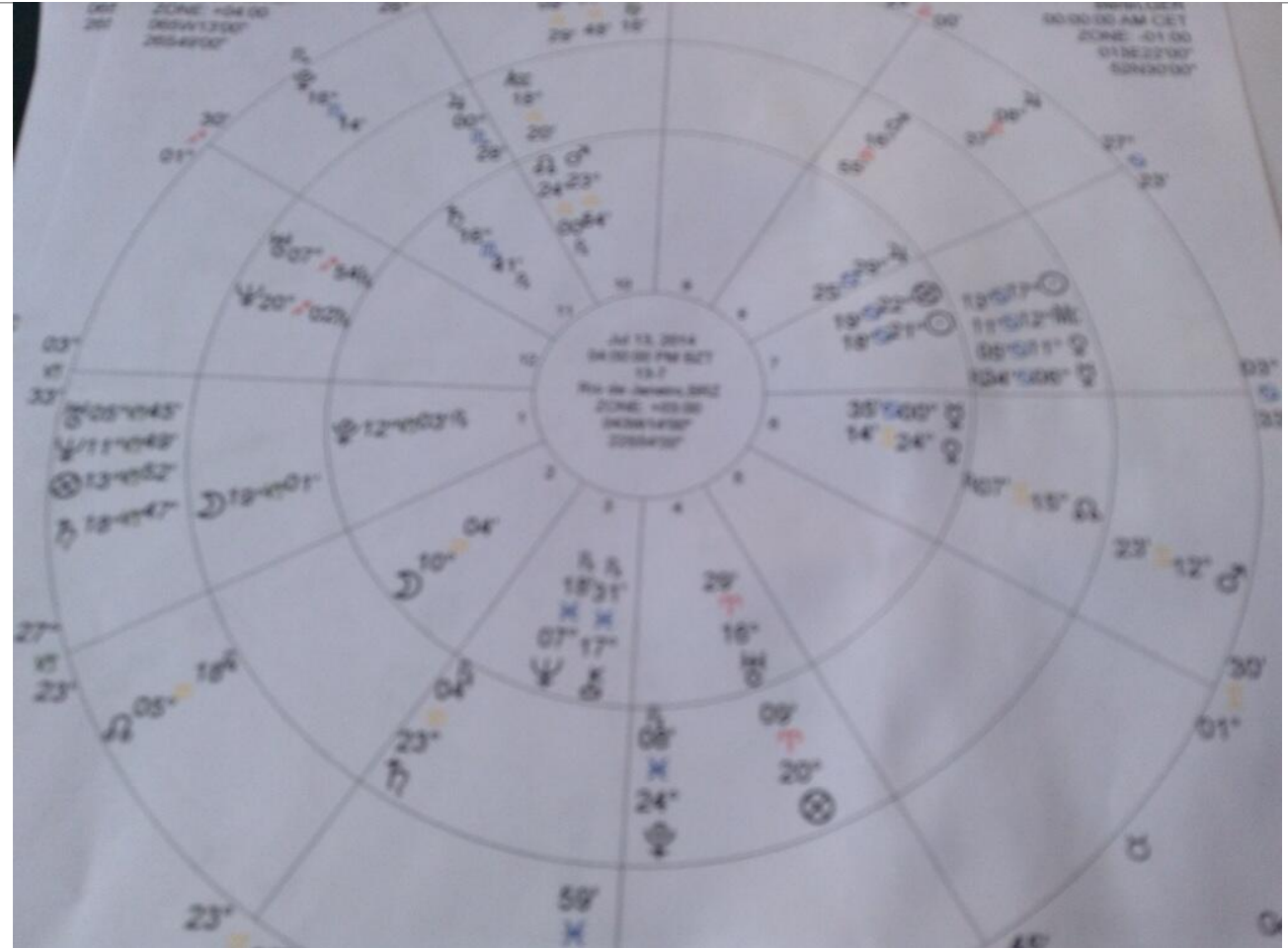
Experimento de Bolsa de Valores (semana2)

- Lunes ▼
- Martes ▼
- Miercoles ▲
- Jueves ▼
- Viernes ▼

Experimento de Bolsa de Valores (semana 3)

- Lunes ▼
- Martes ▼
- Miercoles ▲
- Jueves ▲
- Viernes ▲

No vemos el azar porque no lo comprendemos (JLB)



Consecuencias para las ciencias de la elección

No hay una sola representación mental del futuro; depende del pasado episódico y el wording de lo que no se vivió (Chen)

Decisiones bajo incertidumbre (sesgo de statu quo o efecto default)

La suerte define preferencias, cuando el n no es lo suficientemente grande